

# KÜBLER

SPORT

KÜBLER SPORT GmbH • Karl-Ferdinand-Braun-Str. 3 • 71522 Backnang • Tel. (07191) 9570-0 • Fax 9570-10 • info@kuebler-sport.de



Spielanleitung mit Tipps und Tricks

Artikel S9676

## SUPER SPIELEBOX

## Softwurfscheiben

Die weichen Wurfscheiben haben einen Durchmesser von 25 cm. Sie sind gefahrlos auch in größeren Innenräumen verwendbar. Je sorgfältiger sie behandelt werden, um so länger halten sie!

D3135

Anzahl 4

## Frisbee-Spiele - Auf etwas werfen

Man wählt ein bestimmtes Ziel aus oder baut ein Ziel auf, das aus einer gewissen Entfernung getroffen werden soll.

## Durch etwas hindurchwerfen

Aufgabe ist es, aus einem festgelegten Abstand durch ein Ziel, z. B. einen aufgehängten oder einen rollenden Reifen, zu werfen.

## In etwas hineinwerfen

Die Scheibe soll aus einem bestimmten Abstand in ein Ziel (z. B. eine Tonne) oder eine Zone hineingeworfen werden.

## Frisbee-Parteiball

Die Spieler versuchen, sich die Scheibe so oft wie möglich zuzupassen. Die gegnerische Mannschaft versucht, dies durch Abfangen der Scheibe ohne Körperkontakt zu verhindern.

## Frisbee-Mannschaftsspiel auf Tore

Zwei Mannschaften spielen mit einer Scheibe auf Tore. Wer im Besitz der Scheibe ist, darf nicht mehr laufen, sondern muss passen oder auf das Tor werfen. Körperkontakt ist nicht erlaubt.



## Ab 5 Jahre, für 1-4 Kinder

Das bekannte und beliebte Hüpfspiel mit vielen neuen Figuren und den dazu passenden Spruchversen.

### 1. Die Grundstellung

- Bei 1 Spieler - wird der Gummi zwischen 2 Stühlen gespannt.
- Bei 2 Spielern - wird der Gummi zwischen einem Spieler und einem Stuhl gespannt, der andere Spieler hüpf.
- Bei 3 Spielern - wie Beispiel Grundstellung.
- Bei 4 Spielern - jeweils paarweise halten und paarweise nacheinander hüpfen.

(Die beiden Kinder, die den Hüpfgummi halten, werden bei allen folgenden Figuren nicht mehr gezeigt.)

### 2. Die Grundsprünge

#### a) „Mitte“

Aus einer beliebigen Stellung mit geschlossenen Beinen zwischen beide Gummizüge springen.

#### b) „Grätsche“

Aus einer beliebigen Stellung mit weit gegrätschten Beinen innerhalb oder außerhalb der beiden Gummizüge zum Stehen kommen.

#### c) „Raus“

Aus einer beliebigen Stellung mit geschlossenen Beinen rechts oder links neben beide Gummizüge springen. Dieser Sprung bildet stets den Abschluß einer Figur. Neben diesen drei Grundsprüngen gibt es eine Vielzahl besonderer Sprünge, die jedoch bei der Darstellung der einzelnen Figuren den Abbildungen zu entnehmen sind.

### 3. Die verschiedenen Schwierigkeitsgrade

#### a) Unterschiedliche Höhe:

- leicht (Das Gummiband läuft bei den haltenden Kindern um die Knöchel)
- mittel (Das Gummiband läuft um die Waden)
- schwer (Das Gummiband läuft um die Knie)
- sehr schwer (Das Gummiband läuft um die Hüften)

## Gummitwist

Leuchtend buntes Gummiband, ca. 5 m lang, geeignet für eine Vielzahl beliebter und bewährter Hüpfspiele.

G4349



### b) Unterschiedliche Weite:

- leicht (Die beiden Kinder halten das Gummiband mit gegrätschten Beinen)
- mittel (Die beiden Kinder halten das Gummiband mit geschlossenen Beinen)
- schwer (Die beiden Kinder halten das Gummiband mit nur einem Bein)
- sehr schwer (Die beiden Kinder halten das Gummiband mit weit ausgegrätschten Beinen)

### c) Der bewegliche Hüpfgummi „Wackelpudding“

Die beiden Kinder, die den Hüpfgummi halten, öffnen und schließen in regelmäßigem Rhythmus ihre Beine, so dass der Hüpfgummi ständig in Bewegung ist, wenn das dritte Kind springt. Noch schwieriger wird es, wenn die beiden Kinder ihre Beine einmal nach rechts überkreuzen, dann in die Ausgangsstellung zurückgehen und dann nach links überkreuzen usw.

### „Ziehpass“

Die Kinder bücken sich und ziehen oder verschieben den Gummi beliebig mit den Händen.

### 4. Wann wird gewechselt?

Sobald das hüpfende Kind einen Fehler macht (z.B. falscher Sprung, falsche Reihenfolge, falscher Text usw.) wird gewechselt. Das nächste Kind kommt an die Reihe.

### 5. Die verschiedenen Figuren

Jede Figur besteht aus einer Anzahl von Einzelsprüngen. Damit man sich den Ablauf der Sprünge besser merken kann, spricht man beim Springen einen Vers, der in seinen Silben und Wörtern genau zu den Sprüngen passt. Der Vers ist jeweils bei den Abbildungen der Figuren mitabgedruckt.

## Jongliertücher

Die großen Chiffontücher (70x70 cm) fliegen langsam und sind so hervorragend geeignet für das Erlernen des Jonglierens. Das Jonglieren mit den Tüchern benötigt nicht viel Raum und ist problemlos auch im Klassenzimmer oder in der Aula möglich. Ein sorgfältiger Umgang erhöht die Lebensdauer!  
**M6500** **Anzahl 10**



## Schwebende Tücher

Tücher hochwerfen und wieder auffangen. Sie können auf verschiedenen Körperteilen schweben und im Laufen durch die Luft an den Körper gepresst werden.

## Tuchjonglage (Kaskade)

1. Schritt – ein Tuch: „Halte das Tuch mit einer Hand vor die Körpermitte. Werfe das Tuch hoch, als würdest du winken, und lass los. Fange das Tuch mit der anderen Hand nach unten krallend und werfe auf gleiche Weise wieder zurück. Die Wurf- und Fangbewegung entspricht dabei einer liegenden 8.“

## 2. Schritt – zwei Tücher:

„Werfe nun zwei Tücher im Wechsel: rechts – links – fangen – fangen. Werfe das zweite Tuch, wenn das erste am höchsten Punkt ist. Werfe immer im Wechsel: rechts – links – fangen – fangen, links – rechts – fangen – fangen usw. .“

## 3. Schritt – drei Tücher:

„Halte zwei Tücher getrennt in der rechten Hand, ein Tuch in der linken. Werfe rechts – links – rechts – links usw.“

## Junior-Tennis-Sets

Diese einfachere Spielvariante des Tennis kann mit oder ohne Netz nahezu überall problemlos gespielt werden. Ein Set umfasst zwei Kunststoffschläger und einen Softtennisball.  
**D3115** **Anzahl 1**

## Tennis-Kunststückchen

Wer kann den Ball am häufigsten ...

- mit der rechten Hand auf der Vorhandseite nach oben spielen?
- mit der rechten Hand auf der Rückhandseite nach oben spielen?
- mit der linken Hand auf der Vorhandseite nach oben spielen?
- mit der linken Hand auf der Rückhandseite nach oben spielen?
- nach oben spielen und dazwischen die Schlägerfläche um- und zurückdrehen?
- nach oben spielen und dazwischen die Schlägerfläche abwechselnd umdrehen?
- mit der Kante seines Schlägers nach oben spielen?
- abwechselnd mit der Kante und mit der Schlägerfläche nach oben spielen?

## Tennis

- Zwei oder mehrere Spieler spielen sich den Ball über ein Netz (eine Leine) mit Bodenkontakt zu.
- Ein Team versucht, den Ball so über das Netz (die Leine) zu spielen, dass er im Feld des Gegners zweimal aufspringt. Zählweise wie beim Tennis.

## Volleytennis

- Zwei oder mehrere Spieler spielen sich den Ball über ein Netz (eine Leine) direkt zu.
- Ein Team versucht, den Ball so über das Netz (die Leine) zu spielen, dass er im Feld des Gegners aufspringt. Zählweise wie beim Volleyball.



### "CESTA" / Flip - Toss - Spiel

Geschicklichkeitsspiel mit variabler Wurf- und Fangtechnik. Macht immer mehr Spaß, je öfter man damit spielt. Kompletts-Set mit 2 Schaufelschläger und 1 Lochball. Schläger 40 cm lang, Lochball 9 cm Ø. Nicht für harten Boden geeignet.  
**S6915** **Anzahl 1**



### Beach-Catchball-Sets

Geschicklichkeitsspiel mit variabler Wurf- und Fangtechnik. Macht immer mehr Spaß, je öfter man damit spielt. Kompletts-Set mit 2 Schaufelschläger und 1 Lochball. Schläger 40 cm lang, Lochball 9 cm Ø. Den Ball mit den Schaufelschlägern zu werfen und zu fangen, ist eine ganz neue Bewegungserfahrung.

### Cesta / Flip-Toss-Spiel

Zwei Spieler werfen sich den Ball über eine bestimmte Entfernung abwechselnd zu und fangen ihn mit dem Schaufelschläger. Variationen: - Handwechsel, - als Wettspiel (welches Team schafft die meisten Wiederholungen ohne Fehler?).

### Maxi Cesta / Flip-Toss-Spiel

Zwei Spieler müssen versuchen, den Ball über eine möglichst weite Strecke zu werfen und zu fangen. Cesta / Flip-Toss-Spiel über die Schnur Es wird 2:2 über eine Leine (Netz) gespielt. Ziel ist es, den Gegner in seinem Feld durch geschicktes Werfen auszuplatzen.

### Soft-Fußball Ø 20 cm

Soft-Fußball für drinnen und draußen. Ideal zum Spielen ohne Verletzungsgefahr. Diesem Ball geht nie die Luft aus. Farben rot/gelb/blau sortiert.

**G8669** **Anzahl 1**



### Tor, Tor, Tor ...

hier können schon die Kleinsten ihre ersten Fussballerfahrungen sammeln und geht mal ein Schuss daneben kann nicht viel passieren denn der Ball ist aus weichem Schaumstoff.

### Rainbow-Buntbälle

aus Roton, mit Ventil, intensive Buntfarben  
ineinander verlaufend, glänzende Oberfläche.  
G4056 Anzahl 1



### Beach-Catchball-Sets

Dieses Wurf- und Fangspiel eignet sich nicht  
nur für den Strand oder das Wasser, es kann  
nahezu überall gespielt werden. Ein Set um-  
fasst zwei Fänger mit Klettflächen und ein-  
en Flauschball. Den Ball zu fangen, indem  
er haften bleibt, ist eine ganz neue Bewe-  
gungserfahrung.

D3127 Anzahl 1



### Beach-Catchball

Zwei Spieler werfen sich den Ball über eine bestimmte Entfernung abwechselnd zu und fangen ihn mit dem Fänger. Variationen: Handwechsel oder als Wettspiel (Welches Team schafft die meisten Wiederholungen ohne Fehler?).

### Maxi-Beach-Catchball

Zwei Spieler müssen versuchen, den Ball über eine möglichst weite Strecke zu werfen und zu fangen.

### Beach-Catchball über die Schnur

Es wird 2:2 über eine Leine (Netz) gespielt. Ziel ist es, den Gegner in seinem Feld durch geschicktes Werfen auszuplazieren.

## Catchbälle

Jeder Finger dieses Wurfgeräts aus weichem Kunststoff trägt eine Ziffer zwischen 0 und 5, die leichter an der entsprechenden Farbe zu erkennen ist. Je nachdem, welcher Finger gefangen wird, gilt die entsprechende Zahl. Mit diesem Spiel kann einerseits die Koordination geschult werden, andererseits werden spielerisch die Rechenfähigkeiten durch Addieren oder Multiplizieren verbessert. Sicherheitshinweise:

- relativ großer Raumbedarf
- bei unsachgemäßem Gebrauch können zerbrechliche Gegenstände zu Bruch gehen.

**S6913** **Anzahl 1**



## Catchball-Spiel

Es geht darum, sich den Catchball so zuzuwerfen, dass er an einem seiner farbigen Finger gefangen werden kann, die mit unterschiedlichen Zahlen versehen sind – je höher die Zahl, umso besser. Man kann die Zahlen addieren, aber auch multiplizieren.

### Einzelspiel

Beim Einzelspiel spielen die beiden werfenden und fangenden Partner gegeneinander. Die Spieler sollten vereinbaren, dass sie sich den Ball möglichst genau und ohne Rotation zuwerfen. Jeder Spieler zählt seine durch das Fangen der entsprechenden Finger erzielten Punkte zusammen oder multipliziert sie. Das Spiel ist beendet nach einer vorher festgelegten Anzahl von Würfen oder bei Überschreiten einer Punktgrenze.

### Mannschaftsspiel

Beim Mannschaftsspiel kann der Catchball innerhalb einer Mannschaft oder zwischen den Mannschaften zugeworfen werden.

## Stelzenrollen aus PVC

mit verstärktem Laufband und Kunststoff-Griffseil, 12 cm hoch, 10,5 cm Ø, in Farben sortiert.

**P2907** **Anzahl 3 Paar**

## Laufen auf Stelzenrollen

Auf Stelzenrollen kann man sich vorwärts oder seitwärts fortbewegen, kleine Hindernisse übersteigen, einen Parcours bewältigen oder gegen andere um die Wette laufen.

### Stelzenrollen-Echo

Ein Kind gibt mit einem Fuß den Rhythmus vor, den das Kind auf Stelzenrollen übernimmt.



## Moosgummibälle

Die Moosgummibälle (d=63 mm, 65 g) in verschiedenen Farben sind für das Jonglieren gut geeignet, aber auch bei vielen kleinen Spielen einsetzbar. Das Jonglieren mit den Bällen beansprucht wenig Raum und ist deshalb auch in der Aula oder im Klassenzimmer möglich.

Sicherheitshinweis bei Wurfspielen:

- Abstand zu anderen Aktivitäten;
- Vorsicht in der Nähe von zerbrechlichen Gegenständen.

S6554

Anzahl 10



## Billard

In der Halle oder auf dem Allwetterplatz wird in einem abgegrenzten Bereich mit Gymnastikstäben auf geöffnete Bodendeckel liegend Pool-Billard gespielt.

## Balljonglage (Kaskade)

### 1. Schritt – ein Ball:

„Werfe den Ball vor dem Körper etwas über Kopfhöhe in die andere Hand und auf gleiche Weise wieder zurück. Die Wurf- und Fangbewegung entspricht dabei einer liegenden 8.“

### 2. Schritt – zwei Bälle:

„Halte in jeder Hand einen Ball. Werfe einen Ball wie oben. Werfe den zweiten Ball, wenn der erste Ball den höchsten Punkt erreicht hat. Die Bälle wechseln so die Hände. Werfe immer im Wechsel: rechts – links – fangen – fangen, links – rechts – fangen – fangen.“

### 3. Schritt – drei Bälle:

„Nimm zwei Bälle in die rechte und einen Ball in die linke Hand. Werfe: rechts – links – rechts – links usw. .“

## Springseile

Die bunten Springseile aus Multigarn sind 300 cm lang und durchgehend 9 mm stark. Das Seil sollte beim Springen nicht um die Handgelenke geschlungen werden, sondern in der richtigen Länge locker zwischen Daumen und den anderen Fingern liegen. Das Springseil hat die richtige Länge, wenn die Kinder mit beiden Beinen in dem Seil stehen und die Seilenden etwa bis zur Achselhöhle reichen. Mit dem Seil sollte nicht in der Nähe von fliegenden und rollenden Spielgeräten gesprungen werden.

G4340

Anzahl 6

## Seilspringen

Seilspringen ist alleine oder mit Partnern möglich, man kann das Seil vorwärts oder rückwärts schwingen, man kann auf einem Bein springen, abwechselnd links und rechts, beim Springen vorwärts, rückwärts oder seitwärts laufen, mit dem Seil doppelt schwingen oder das Seil kreuzen:

**Home-base:** Mit dem Seil auf der Stelle hüpfen; Hände ungefähr in Hüfthöhe – Knie leicht gebeugt.

**Can-Can:** Mit Tempowechsel langsam – schnell;

**Jumping Jack:** Sprünge in der leichten Grätsche (offen – geschlossen);

**Criss-Cross:** Achterschlagen (Seilkreuzen vor dem Körper) im Stand oder im Laufen;

**Eleven-Jump:** Springen auf einem Bein (Beinwechsel) oder Springen mit Doppelschwing.

Manchmal zählen Kinder die Zahl ihrer gelungenen „Hüpfer“ oder sagen Verse auf, um festzustellen, wie weit man kommt, bis das Seil an die Füße schlägt, etwa:

- „Eins, zwei Polizei, • drei, vier Offizier, • fünf, sechs alte Hex, • sieben, acht Platz gemacht, • neun, zehn bleib nicht stehn.“ •

## Springen im Duett

- Zwei Kinder hüpfen nebeneinander, wobei jedes mit der Außenhand ein Seilende hält. (Duo-Swing)
- Ein Kind schwingt das Seil, das andere steht davor und springt mit (Duo-Jump).
- Propeller In der Mitte des Kreises dreht sich ein Kind um seine eigene Achse und schwingt dabei ein Seil langsam herum. Die Kinder auf dem Kreis müssen rechtzeitig hoch springen, um nicht vom Seil getroffen zu werden. So hüpf schließlich der ganze Kreis nacheinander in die Höhe. Wer getroffen wird, geht in die Mitte zum Schwingen.



### Springseil für Rope Skipping

das fetzige Seil für die moderne Form des Seilhüpfens. Kunststoffseil mit schwarzen Kunststoffgriffen, schnelldrehend, in 4 aktuellen Neonfarben und 4 verschiedenen Größen.

G4332

Anzahl 2



### Beidbeiniges/einbeiniges Springen

- Seilspringen mit unterschiedlicher Seilgeschwindigkeit
- Seilspringen mit Vorwärts-/Rückwärtsschwüngen
- beidbeinig federn und nach jedem zweiten Bodenkontakt über das Seil springen
- nach jedem Bodenkontakt über das Seil springen
- das Seil nach jedem Bodenkontakt zweimal durchschwingen (hohe Seilgeschwindigkeit)
- Seil einmal links am Körper, einmal rechts am Körper vorbeischwingen und dann überspringen
- die Arme im Wechsel kreuzen und öffnen (Tipp: Die Übung funktioniert am besten, wenn der Sportler die Arme so früh wie möglich nach dem Durchschwingen des Seils unter den Beinen kreuzt bzw. öffnet.)
- Schwingen und nur mit dem rechten/linken Bein springen
- Schwingen und mit verschiedenen Rhythmen springen (z. B. links - links - rechts - rechts usw.)
- Springen mit Grätschen oder Kreuzen der Beine
- Kombinationen aus vorwärts Schwingen mit verschiedenen Sprungrhythmen und Zusatzaufgaben
- Laufen auf der Stelle (Sprint ABC)
- Laufen mit Hopselauf

**Kübler Sport GmbH**

**Karl-Ferdinand-Braun-Str. 3 • 71522 Backnang**

**Telefon: +49 (0) 71 91/95 70-0**

**Telefax: +49 (0) 71 91/95 70-10**

**E-Mail: info@kuebler-sport.de**

**www. kuebler-sport.de**